Im Bürgerhaus steht eine komfortable Tonanlage mit modernster Technik und folgenden Eigenschaften zur Verfügung:

- Unabhängige Veranstaltungen im Kolleg 3 und Saal möglich
- > 2 Handfunkmikrofone mit Stativen
- 2 Headsets
- > 3 Tischmikrofone (Kabel)
- > 1 Rednerpult mit Mikrofon
- Einspeisemöglichkeit für Laptop, CD-Player oder andere Quellen (Cinch) auf der Bühne, am Mischpult, im Saal, im Kolleg 3
- > Einspeisemöglichkeit für Kabelmikrofone
- > Einspielen eines Gong-Signals

Für den Standardbetrieb regelt die Tonanlage die Eingangslautstärken vollautomatisch und es muss nur die gewünschte Gesamtlautstärke eingestellt werden.



Damit ist ein Betrieb ohne Mischpult möglich.

Für die Profis steht ein Mischpult zur Verfügung, das wahlweise im Saal oder im Kolleg 3 angeschlossen werden kann. Alle Eingänge können dann manuell bedient werden.

Die Mikrofone können wahlweise dem Saal oder dem Kolleg 3 zugeordnet werden. Die Kollegs, das Foyer und der Saal können akustisch gekoppelt werden. Die Tonanlage wird durch eine komfortable Lichttechnikanlage zur optimalen Beleuchtung der Bühne und des Saales mit modernster Technik ergänzt. Dabei stehen folgende Beleuchtungsgeräte zur Verfügung:

- ➤ 6 Movingheads
- Deckenscheinwerfer
- > iColor Farbwechsler auf der Bühne
- > LED-Fluter auf der Bühne



Die Steuerung hat sehr viele Szenarien vorprogrammiert, die über einen Code abgerufen werden können. So können z.B. auf Knopfdruck Farbpunkte auf die

Tanzfläche gezaubert oder der Vorhang eindrucksvoll dekoriert werden.

Alle Beleuchtungsgeräte können individuell gesteuert und damit unterschiedliche Lichtszenarien eingestellt werden.

Sie erhalten von uns eine Kurzeinweisung für die Bedienung der Anlage. Gerne können wir Ihnen einen professionellen Techniker für Ihre Veranstaltungen zur Verfügung stellen.

Sprechen Sie uns über die vielfältigen Möglichkeiten für Ihre Veranstaltung an.

- ➤ Auf der Bühne und im Kolleg 3 können zwei Leinwände für Präsentationen genutzt werden.
- > Im Kolleg 3 lässt sich der Raum mittels Jalousie verdunkeln.
- Für musikalische Darbietungen steht ein Klavier zur Verfügung werden.
- ➤ Der Getränkestützpunkt kann für die Bereitstellung von Getränken und Speisen genutzt werden.
- > Die Lüftungsanlage sorgt für angenehmes Raumklima.
- ➤ Umkleide- und Duschräume stehen für Akteure im rückwärtigen Bereich der Bühne zur Verfügung.
- Für die Kleinsten steht ein Wickeltisch zur Verfügung.









Allgemeines

Kontakt

Beachten Sie bitte, dass für den reibungslosen und sicheren Verlauf Ihrer Veranstaltung sowie zur langfristigen Erhaltung des Bürgerhauses einige Dinge beachtet werden müssen. Diese sind in der Nutzungsund Gebührenordnung sowie in der Hausordnung festgelegt. Die wichtigsten Punkte im Überblick:

- > ab 200 Personen gilt die Versammlungsstättenrichtlinie, Bestuhlungspläne u. Brandschutzauflagen müssen eingehalten werden.
- > Speisen und Getränke dürfen nur im Kolleg 3 in Eigenregie gereicht werden. Im Saal darf dies nur in Abstimmung mit dem Pächter erfolgen. Die Anlieferung durch Dritte ist untersagt.
- An den Wänden dürfen keine Gegenstände befestigt werden. Bei Bedarf bitte vorher mit dem Grundstücksu. Gebäudemanagement abstimmen.
- ➤ Die Räume sind besenrein zu verlassen. Der anfallende Abfall ist eigenständig zu entsorgen.
- ➤ Ggf. ist eine Anmeldung bei der GEMA erforderlich.
- Im gesamten Gebäude besteht Rauchverbot.
- > Die Außenanlage ist kein Spielplatz und pfleglich zu behandeln.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an das Grundstücksund Gebäudemanagement der Gemeinde Erzhausen. Bürgerhausverwaltung der Gemeinde Erzhausen (im Rathaus)

Grundstücks- u. Gebäudemanagement Bürgerhausverwaltung Rodenseestraße 3 64390 Erzhausen

Telefon: 06150-97 67 - 35 -36 -43

Telefax: 06150-97 67 - 47

eMail: buergerhausverwaltung@erzhausen.de

Weitere Informationen wie

- > Online-Belegungsplan
- > Bestuhlungspläne
- > Nutzungs- u. Gebührenordnung
- > Hausordnung

finden Sie im Internet unter:

www.erzhausen.de

(Sport & Freizeit → Bürgerhaus)

Bürgerhaus der Gemeinde Erzhausen



Technische Ausstattung